Aluno: **Guiherme Eduardo**

**Relatório sobre Hill Climbing**

O algoritmo Hill Climbing, tem como a proposta de solucinar problemas pelo método de “subir a montanha”.

Tem como características em analisar em torno de seu ponto de início, e verificar uma melhor posição para se posicionar. O Hill Climbing consiste de que o ponto novo que se encontra for melhor para a resolução, este torna-se o atual.

Este algoritmo baseia-se em Máximo Local, onde, é a maior posição que se encontra, Mínimo Local, é a menor posição que o ponto se encontra, o Máximo Global, que é o ponto maior que pode chegar, e o Mínimo Global que é o menor ponto que pode alcançar.

Este método não utiliza o conceito de Estruturas de Dados, e o método só é terminado, quando não há nehuma melhora alcançada, quando está estagnado numa posição, e o objetivo é alcançado.